



Autore:

Henri Kermarrec

Grafica:

Aoulad

Numero di giocatori da 2 a 6*

Età consigliata per giocare 6 anni*

Tempo di gioco 15 minuti*

Solo gli apprendisti più veloci e scrupolosi diventeranno prestigiosi cuochi di ristoranti sushi. Dovrete preparare i migliori piatti di sushi più velocemente dei vostri avversari e, soprattutto, cogliere e far notare loro anche il minimo errore.

Contenuto

- * 12 dadi speciali (2 set di 6 dadi)
- * 19 carte Piatto di Sushi
- * 1 campanello
- * 1 regolamento

Scopo del gioco

Completare per primo i piatti in base al numero di giocatori:

- * 2 giocatori: 6 Piatti
- * 3-4 giocatori: 5 Piatti
- * 5-6 giocatori: 4 Piatti.

Salvo diversamente specificato, le regole spiegano il gioco per 2 giocatori.

Preparazione

Prendete tutte le carte Piatto di Sushi, mescolatele e impilatele a faccia in giù. Poi, prendete le prime 3 carte e piazzatele a faccia in su al centro del tavolo. Mettete il campanello dove tutti possano raggiungerlo. Ogni duellante prende un set di dadi di colore diverso rispetto a quello dell'avversario.

(3 o più giocatori) Il giocatore più

anziano prende 6 dadi di un colore e poi sceglie, per il primo duello, il suo avversario il quale prende gli altri 6 dadi.

Via!

Uno dei giocatori dà il segnale di partenza. Ogni duellante inizia immediatamente a lanciare i propri dadi per cercare di essere il primo giocatore ad ottenere tutti i simboli indicati su uno dei tre Piatti di Sushi al centro del tavolo. Entrambi i giocatori giocano simultaneamente e possono liberamente mettere da parte o rilanciare quanti dadi desiderano in qualsiasi momento, senza aspettare il proprio avversario. Non hanno bisogno di dichiarare su quale Piatto stanno lavorando, e ciascuno di loro può cambiare idea in qualsiasi momento durante il duello.

La **Stella** sulla faccia del dado vale come un jolly: essa può sostituire un simbolo qualsiasi necessario per completare un Piatto.



Il **Bleah!** sulla faccia del dado è un malus: se uno dei duellanti nota che il suo avversario ha lanciato un simbolo Bleah, grida "Bleah!" e il suo avversario deve immediatamente rilanciare **TUTTI** i suoi dadi, compresi quelli che aveva messo da parte! Importante: tenete sotto controllo i dadi dell'avversario, e ritirate rapidamente i vostri Bleah prima che l'avversario abbia avuto la possibilità di vederli.



(3 o più giocatori) Solo i giocatori in duello (quelli che tirano i dadi) possono gridare "Bleah".

Non appena un giocatore ha ottenuto con i suoi dadi tutti gli elementi di uno dei tre Piatti, suona il campanello, e il duello termina immediatamente. Egli prende la carta del Piatto completato e la posiziona accanto sé.

(3 o più giocatori) Entrambi i duellanti passano i dadi ai giocatori alla loro sinistra (è possibile che un giocatore faccia diversi turni di fila). Scoprite un nuovo piatto, posizionalo al centro del tavolo, e cominciate il prossimo duello!

"Taglio!" (3 o più giocatori)

Durante il duello, i giocatori non coinvolti nel duello devono guardare i due concorrenti. Se a questi ultimi esce contemporaneamente il Bleah, gli spettatori gridano "Taglio!" e questo determina la fine immediata del duello. La persona che per prima ha gridato "Taglio!" prende un set di 6 dadi e consegna l'altro set al giocatore che ha completato il minor numero di Piatti (di sua scelta in caso di parità).



Fine del Gioco

Il gioco finisce appena un giocatore ha completato il numero di Piatti richiesto dal numero di giocatori (*vedi Scopo del gioco*).

www ghenosgames.com

info@ghenosgames.com



AUTORE Henri Kermarrec
GRAFICA Aoulad
LAYOUT Megalopole sprl
CONSULENTE Case Départ sprl
TRADUZIONE olafteam.ita@gmail.com

© Sit Down!/Megalopole sprl 2014. Tutti i diritti sono riservati sotto licenza esclusiva a Sit Down!/Megalopole sprl. © Ghenos Srl per la versione italiana. Questo materiale deve essere utilizzato esclusivamente per uso privato. **AVVERTENZA!** Non adatto ai bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Pericolo di soffocamento. Si prega di conservare le avvertenze. Le immagini non sono vincolanti. Forme e colori possono variare. Ogni riproduzione di questo gioco, in tutto o in parte, con qualsiasi mezzo, fisico o elettronico, è severamente vietato senza permesso scritto della Sit Down!/Megalopole sprl. Prodotto in Cina.